

MEMORY *Onregelmatige meervouden 1/2*

Knip de kaartjes uit.

Leg ze omgekeerd, met de witte kant, op tafel.

De jongste speler draait twee kaartjes om. Als de twee kaarten geen paar vormen worden de kaarten weer omgekeerd op tafel gelegd en is de volgende speler aan de beurt.

Als de kaarten wel een setje vormen dan mag de speler deze houden en opnieuw twee kaartjes omdraaien.

Degene die aan het eind van het spel de meeste setjes heeft gevonden, heeft gewonnen.

**de
broer**

**de
broers**

**de
stad**

**de
steden**

**het
dak**

**de
daken**

**het
gat**

**de
gaten**

**het
glas**

**de
glazen**

**het
blad**

**de
bladeren**

**het
ei**

**de
eieren**

**het
kind**

**de
kinderen**

**de
weg**

**de
wegen**

**de
dag**

**de
dagen**

MEMORY *Onregelmatige meervouden 2/2*

de
oorlog

de
oorlogen

de
oom

de
ooms

het
pad

de
paden

het
slot

de
sloten

het
hol

de
holen

het
lot

de
loten

het
spel

de
spelen

het
verbod

de
verboden

het
schip

de
schepen

het
bad

de
baden

het
schot

de
schoten

de
staf

de
staven

